<script>

        let display = document.getElementById('display');

        let currentInput = '0';

        let previousInput = null;

        let operator = null;

        let waitingForOperand = false;

        function updateDisplay() {

            display.textContent = currentInput;

        }

        function inputNumber(num) {

            if (waitingForOperand) {

                currentInput = num;

                waitingForOperand = false;

            } else {

                currentInput = currentInput === '0' ? num : currentInput + num;

            }

            updateDisplay();

        }

        function inputOperator(nextOperator) {

            const inputValue = parseFloat(currentInput);

            if (previousInput === null) {

                previousInput = inputValue;

            } else if (operator) {

                const currentValue = previousInput || 0;

                const newValue = performCalculation(currentValue, inputValue, operator);

                currentInput = String(newValue);

                previousInput = newValue;

                updateDisplay();

            }

            waitingForOperand = true;

            operator = nextOperator;

        }

        function performCalculation(firstValue, secondValue, operator) {

            switch (operator) {

                case '+':

                    return firstValue + secondValue;

                case '-':

                    return firstValue - secondValue;

                case '\*':

                    return firstValue \* secondValue;

                case '/':

                    return secondValue !== 0 ? firstValue / secondValue : 0;

                default:

                    return secondValue;

            }

        }

        function calculate() {

            const inputValue = parseFloat(currentInput);

            if (previousInput !== null && operator) {

                const newValue = performCalculation(previousInput, inputValue, operator);

                currentInput = String(newValue);

                previousInput = null;

                operator = null;

                waitingForOperand = true;

                updateDisplay();

            }

        }

        function clearDisplay() {

            currentInput = '0';

            previousInput = null;

            operator = null;

            waitingForOperand = false;

            updateDisplay();

        }

        function deleteLast() {

            if (currentInput.length > 1) {

                currentInput = currentInput.slice(0, -1);

            } else {

                currentInput = '0';

            }

            updateDisplay();

        }

        function inputDecimal() {

            if (waitingForOperand) {

                currentInput = '0.';

                waitingForOperand = false;

            } else if (currentInput.indexOf('.') === -1) {

                currentInput += '.';

            }

            updateDisplay();

        }

        // Keyboard support

        document.addEventListener('keydown', function(event) {

            const key = event.key;

            if (key >= '0' && key <= '9') {

                inputNumber(key);

            } else if (key === '+' || key === '-' || key === '\*' || key === '/') {

                inputOperator(key);

            } else if (key === 'Enter' || key === '=') {

                calculate();

            } else if (key === 'Escape' || key === 'c' || key === 'C') {

                clearDisplay();

            } else if (key === 'Backspace') {

                deleteLast();

            } else if (key === '.') {

                inputDecimal();

            }

        });

    </script>

</body>

</html>